

STORE-GUTHABEN (VPP-GUTHABEN) FÜR DEN APPLE SCHOOL MANAGER ERWERBEN

geschrieben von Tim Häcker | 27. August 2025

Worum geht es?

Sie möchten kostenpflichtige Apps für die iPads Ihrer Schule erwerben? Dafür benötigen Sie sogenanntes Store-Guthaben (auch VPP-Guthaben genannt). In dieser Schritt-für-Schritt-Anleitung erfahren Sie, wie Sie die Finanzierung beim Amt für Schulen beantragen, VPP-Guthaben bei einem autorisierten Apple-Händler kaufen und es anschließend im Apple School Manager einlösen.

□ Wie Sie danach kostenpflichtige Apps im Apple School Manager kaufen, erfahren Sie [hier](#).

Hinweis zum PDF-Download:

Der PDF-Download funktioniert nur am Computer. Auf dem Smartphone oder Tablet nutzen Sie bitte die jeweilige Gerätefunktion, um das PDF zu speichern.

So geht's!

1. Finanzierung von Apps über das Schulbudget beim Amt für Schulen beantragen

Die Finanzierung von kostenpflichtigen Apps für Ihre schulischen iPads erfolgt in der Regel über das Schulbudget Ihrer Schule.

- Stellen Sie einen **Antrag auf Einzelfallgenehmigung für den Kauf der gewünschten Apps** bei Ihrem zuständigen Schulprojektleiter im Amt für Schulen (AfS). Ihr Schulsekretariat ist mit dem Antragsverfahren vertraut. Bitten Sie dieses um Unterstützung bei der Beantragung.
- Nach erfolgter Genehmigung kann Ihre Schule das benötigte Guthaben erwerben.

2. VPP-Guthaben bei einem autorisierten Apple-Händler kaufen

Bestellen Sie das VPP-Guthaben bei einem autorisierten Apple-Händler, z. B. Cyberport oder Bechtle.

□ Eine Übersicht mit Kontaktdaten autorisierter Apple-Händler finden Sie [hier](#).

So funktioniert die Bestellung - am Beispiel von Cyberport:

Senden Sie eine [E-Mail an Cyberport](#) und hängen Sie Ihre Bestellung als PDF-Dokument mit dem offiziellen Schulkopfbogen an.

Die Bestellung sollte folgende Angaben enthalten:

- **Höhe des gewünschten VPP-Guthabens** in €,
- **Organisations-ID** Ihrer Schule aus dem Apple School Manager
 - Wie sie Ihre Organisations-ID im Apple School Manager finden, erfahren Sie [hier](#).

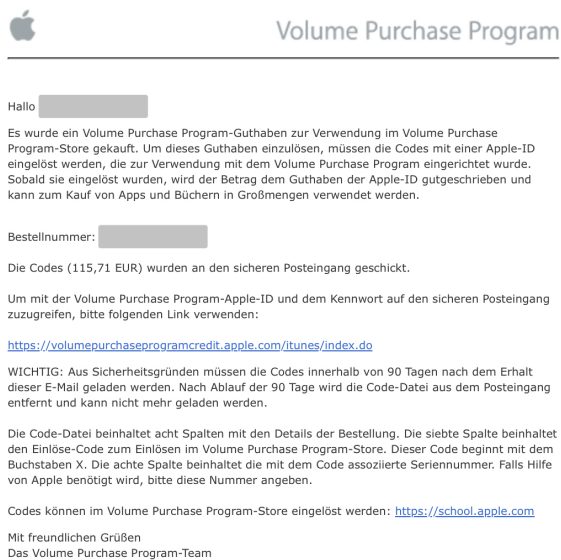
- **Verwalteter Apple-Account Ihres Inhaltsmanagers,**
 - Wie Sie einen Inhaltsmanager-Account im Apple School Manager anlegen können, erfahren Sie [hier](#).
- **Vor- und Zuname** der betreffenden Person (Inhaltsmanager:in)

3. Guthaben-Code herunterladen

Nach dem Kauf beim autorisierten Apple-Händler erhalten Sie eine E-Mail vom Apple **Volume Purchase Program** an die E-Mail-Adresse des Inhaltsmanager-Accounts.

Folgen Sie den Anweisungen in der E-Mail, um die Guthaben-Datei aus dem [sicheren Posteingang](#) herunterzuladen. In dieser Datei finden Sie den Guthaben-Code, den Sie später im Apple School Manager benötigen.

⚠ **Wichtig:** Melden Sie sich im sicheren Posteingang mit dem **Apple-Account des Inhaltsmanagers** an – also mit dem Account, der beim Kauf des VPP-Guthabens angegeben wurde. Nur über diesen Account ist der Zugriff auf die Guthaben-Datei möglich.



E-Mail vom Apple Volume Purchase Programm, CC-BY-@thaecker

PO#,Order#,Apple Customer # (Sold-To #),Company/Institution Name,Country Code,Denominati							
A	B	C	D	E	F	G	H
1	PO#,Order#,Apple Customer # (Sold-To #),Company/Institution Name,Country Code,Denominati						
2	56519478, [Redacted],DE,"EUR 1.000,00",X63MXZ5L86Q8696Y,SCA3148254322263						
3							
4							

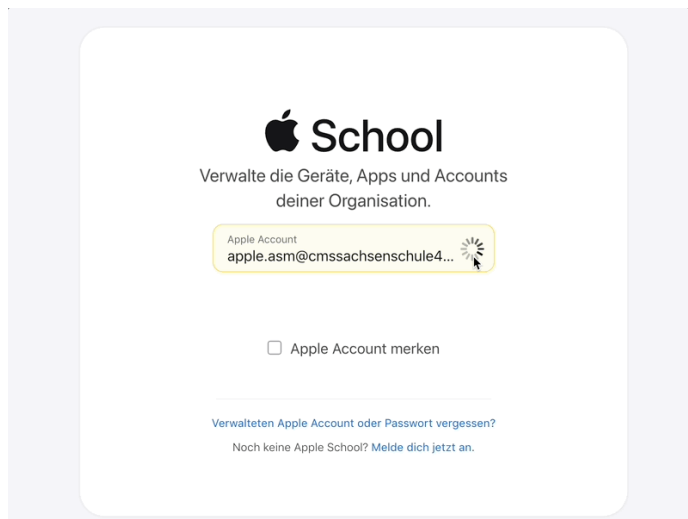
Guthaben-Datei mit Guthaben-Code, CC-BY-@rfabianski

4. Guthaben-Code im Apple School Manager einlösen

Anmeldung im Apple School Manager

Melden Sie sich im [Apple School Manager](#) an.

- Verwenden Sie dafür Ihren Apple-Administrator-Account.
- Halten Sie das Gerät bereit, das Sie als zweiten Faktor für die Anmeldung hinterlegt haben (z. B. Ihr Smartphone).

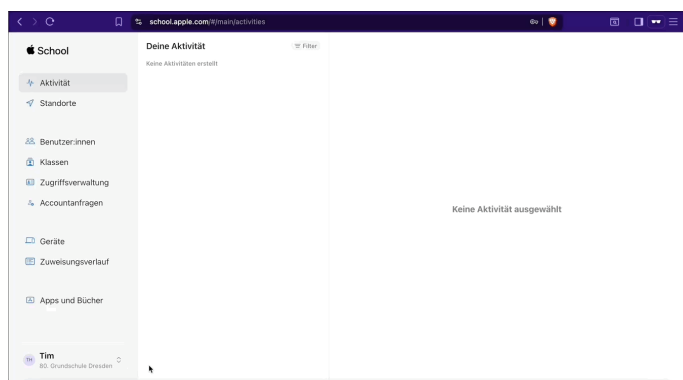


Login mit 2. Faktor als Code via SMS, CC-BY-@thaecker

Zahlungsbereich im Apple School Manager aufrufen

Klicken Sie links im unteren Bereich der Seitenleiste auf **Ihren Namen** und wählen Sie Einstellungen aus.

Klicken Sie anschließend auf **Zahlungen** und **Rechnungen** und achten Sie darauf, dass der Reiter **Apps** und **Bücher** ausgewählt ist.

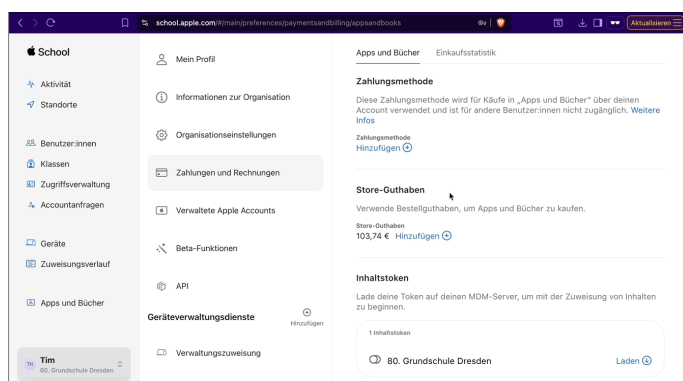


CC-BY-@thaecker

Guthaben-Code eingeben

Wählen Sie **Hinzufügen** im Bereich „**Store-Guthaben**“ aus.

Geben Sie Ihren **Guthaben-Code** im Feld **Einlösecode** ein und bestätigen Sie schließlich mit **Einlösen**.

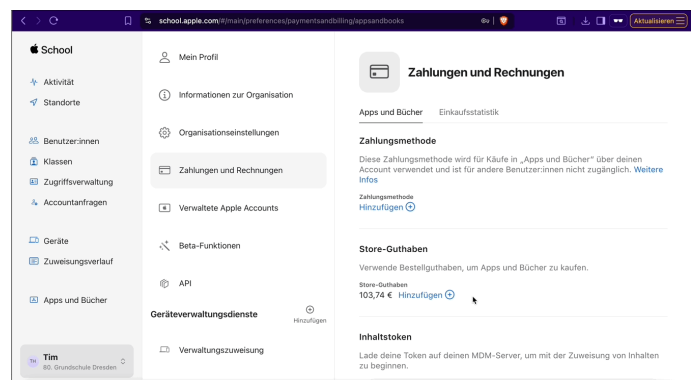


CC-BY-@thaecker

Hinzufügen des Guthabens überprüfen

Nach dem Einlösen des Guthaben-Codes wird die Höhe des Guthabens unter „**Store-Guthaben**“ angezeigt. So

erkennen Sie, dass das Guthaben erfolgreich hinzugefügt wurde.



CC-BY-@thaecker

Kostenpflichtige Apps im Apple School Manager kaufen

Jetzt können Sie kostenpflichtige Apps („Bezahl-Apps“) für Ihre schulischen iPads erwerben.

□ Wie genau der App-Kauf im Apple School Manager funktioniert, erfahren Sie [hier](#).

⚠ **Wichtig:** Damit Sie kostenpflichtige Apps kaufen können, müssen zuvor **einmalig Zahlungsinformationen** im Apple School Manager hinterlegt werden.

□ Wie Sie Zahlungsinformationen hinterlegen, erfahren Sie [hier](#).

Sie benötigen weiterführende Unterstützung?

Die LernSax-Netzwerkgruppe „**iPads administrieren mit Relution**“ bietet Lehrkräften die Möglichkeit, sich online zu vernetzen, Fragen zu stellen und hilfreiche Tipps rund um die iPad-Administration auszutauschen. Falls Sie noch nicht Mitglied sind, finden Sie unsere [Netzwerkgruppe](#) über die LernSax-Gruppensuche und können sich dort anmelden.
