

# STORE-GUTHABEN (VPP-GUTHABEN) FÜR DEN APPLE SCHOOL MANAGER ERWERBEN

geschrieben von Tim Häcker | 27. August 2025

## Worum geht es?

Sie möchten kostenpflichtige Apps für die iPads Ihrer Schule erwerben? Dafür benötigen Sie sogenanntes Store-Guthaben (auch VPP-Guthaben genannt). In dieser Schritt-für-Schritt-Anleitung erfahren Sie, wie Sie die Finanzierung beim Amt für Schulen beantragen, VPP-Guthaben bei einem autorisierten Apple-Händler kaufen und es anschließend im Apple School Manager einlösen.

□ Wie Sie danach kostenpflichtige Apps im Apple School Manager kaufen, erfahren Sie [hier](#).

### Hinweis zum PDF-Download:

Der PDF-Download funktioniert nur am Computer. Auf dem Smartphone oder Tablet nutzen Sie bitte die jeweilige Gerätefunktion, um das PDF zu speichern.

---

## So geht's!

### 1. Finanzierung von Apps über das Schulbudget beim Amt für Schulen beantragen

■ Die Finanzierung von kostenpflichtigen Apps für Ihre schulischen iPads erfolgt in der Regel über das Schulbudget Ihrer Schule.

- Stellen Sie einen **Antrag auf Einzelfallgenehmigung für den Kauf der gewünschten Apps** bei Ihrem zuständigen Schulprojektleiter im Amt für Schulen (AfS).  
Ihr Schulsekretariat ist mit dem Antragsverfahren vertraut. Bitten Sie dieses um Unterstützung bei der Beantragung.
- Nach erfolgter Genehmigung kann Ihre Schule das benötigte Guthaben erwerben.

### 2. VPP-Guthaben bei einem autorisierten Apple-Händler kaufen

Bestellen Sie das VPP-Guthaben bei einem autorisierten Apple-Händler, z. B. Cyberport oder Bechtle.

□ Eine Übersicht mit Kontaktdaten autorisierter Apple-Händler finden Sie [hier](#).

#### So funktioniert die Bestellung - am Beispiel von Cyberport:

Senden Sie eine [E-Mail an Cyberport](#) und hängen Sie Ihre Bestellung als PDF-Dokument mit dem offiziellen Schulkopfbogen an.

Die Bestellung sollte folgende Angaben enthalten:

- **Höhe des gewünschten VPP-Guthabens** in €,
- **Organisations-ID** Ihrer Schule aus dem Apple School Manager
  - Wie sie Ihre Organisations-ID im Apple School Manager finden, erfahren Sie [hier](#).

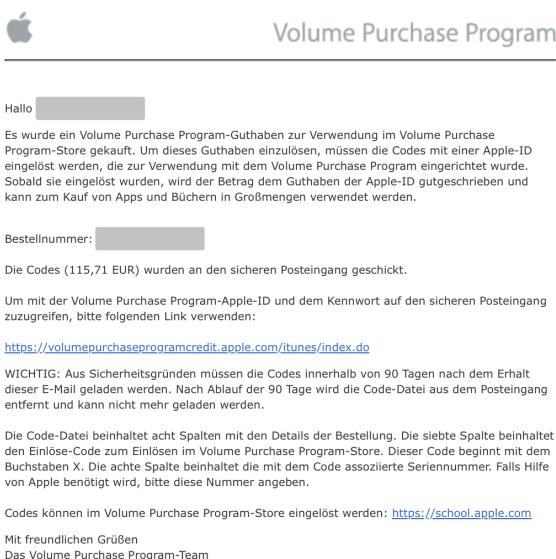
- **Verwalteter Apple-Account Ihres Inhaltsmanagers,**
  - Wie Sie einen Inhaltsmanager-Account im Apple School Manager anlegen können, erfahren Sie [hier](#).
- **Vor- und Zuname** der betreffenden Person (Inhaltsmanager:in)

### 3. Guthaben-Code herunterladen

Nach dem Kauf beim autorisierten Apple-Händler erhalten Sie eine E-Mail vom Apple **Volume Purchase Program** an die E-Mail-Adresse des Inhaltsmanager-Accounts.

Folgen Sie den Anweisungen in der E-Mail, um die Guthaben-Datei aus dem [sicheren Posteingang](#) herunterzuladen. In dieser Datei finden Sie den Guthaben-Code, den Sie später im Apple School Manager benötigen.

⚠ **Wichtig:** Melden Sie sich im sicheren Posteingang mit dem **Apple-Account des Inhaltsmanagers** an – also mit dem Account, der beim Kauf des VPP-Guthabens angegeben wurde. Nur über diesen Account ist der Zugriff auf die Guthaben-Datei möglich.



E-Mail vom Apple Volume Purchase Programm, CC-BY-@thaecker

| A1 | B   | C        | D | E | F | G | H | I | J |
|----|---|----------|---|---|---|---|---|---|---|
| 1  | PO#,Order#,Apple Customer #(Sold-To #),Company/Institution Name,Country Code,Denomination,Redemption Code,Serial No |          |   |   |   |   |   |   |   |
| 2  | 2   | 56519478 |   |   |   |   |   |   |   |
| 3  |   |          |   |   |   |   |   |   |   |

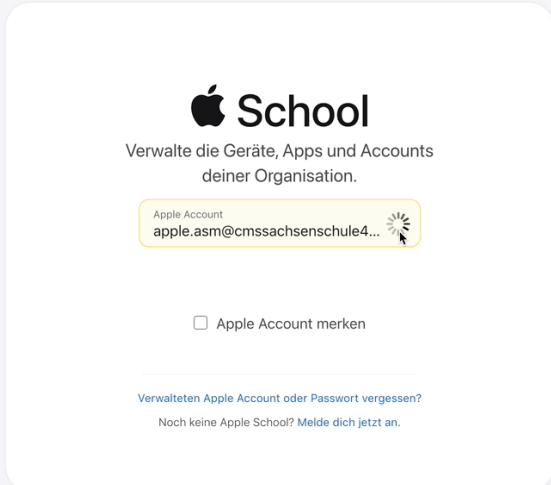
Guthaben-Datei mit Guthaben-Code, CC-BY-@rfabianski

### 4. Guthaben-Code im Apple School Manager einlösen

#### Anmeldung im Apple School Manager

Melden Sie sich im [Apple School Manager](#) an.

- Verwenden Sie dafür Ihren Apple-Administrator-Account.
- Halten Sie das Gerät bereit, das Sie als zweiten Faktor für die Anmeldung hinterlegt haben (z. B. Ihr Smartphone).

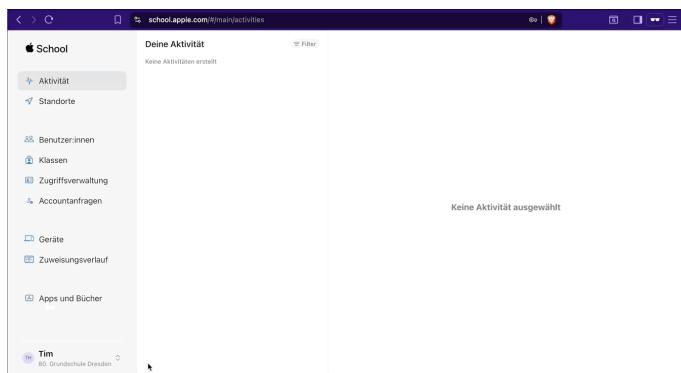


Login mit 2. Faktor als Code via SMS, CC-BY-@thaecker

## Zahlungsbereich im Apple School Manager aufrufen

Klicken Sie links im unteren Bereich der Seitenleiste auf **Ihren Namen** und wählen Sie **Einstellungen** aus.

Klicken Sie anschließend auf **Zahlungen** und **Rechnungen** und achten Sie darauf, dass der Reiter **Apps und Bücher** ausgewählt ist.

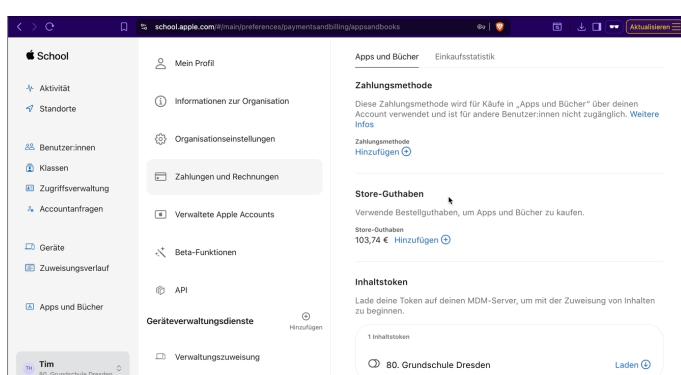


CC-BY-@thaecker

## Guthaben-Code eingeben

Wählen Sie **Hinzufügen** im Bereich „**Store-Guthaben**“ aus.

Geben Sie Ihren **Guthaben-Code** im Feld **Einlösecode** ein und bestätigen Sie schließlich mit **Einlösen**.



CC-BY-@thaecker

## Hinzufügen des Guthabens überprüfen

Nach dem Einlösen des Guthaben-Codes wird die Höhe des Guthabens unter „**Store-Guthaben**“ angezeigt. So

erkennen Sie, dass das Guthaben erfolgreich hinzugefügt wurde.

CC-BY-@thaecker

## Kostenpflichtige Apps im Apple School Manager kaufen

Jetzt können Sie kostenpflichtige Apps („Bezahl-Apps“) für Ihre schulischen iPads erwerben.

□ Wie genau der App-Kauf im Apple School Manager funktioniert, erfahren Sie [hier](#).

⚠ **Wichtig:** Damit Sie kostenpflichtige Apps kaufen können, müssen zuvor **einmalig Zahlungsinformationen** im Apple School Manager hinterlegt werden.

□ Wie Sie Zahlungsinformationen hinterlegen, erfahren Sie [hier](#).

---

## Sie benötigen weiterführende Unterstützung?

Die LernSax-Netzwerkgruppe „**iPads administrieren mit Relution**“ bietet Lehrkräften die Möglichkeit, sich online zu vernetzen, Fragen zu stellen und hilfreiche Tipps rund um die iPad-Administration auszutauschen. Falls Sie noch nicht Mitglied sind, finden Sie unsere [Netzwerkgruppe](#) über die LernSax-Gruppensuche und können sich dort anmelden.

---



